|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | 작성자  (학번, 이름) | 2018192018 서성규 | 팀명 | ASSEMBER |
| 주차 | 1주차 | 기간 | 2024.3.4~2024.3.10 | 지도교수 | 정내훈 (서명) |
| 이번 주  한 일 | 해당 주차의 목표  캐릭터 선택창 구현하기 | | | | |

<상세 수행 내용>

1. 단순 데모용 프로토버퍼 구조에서 몬스터, NPC 등을 고려해서 상속 구조로 변경
2. 프로토버퍼를 변경함으로써 서버와 클라이언트 모두 구조를 변경하였음
3. 캐릭터 선택을 고려해서 캐릭터 선택 패킷을 생성

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 문제점 정리 | 선택 패킷 | 해결방안 | 안대훈과의 협업 |
| 다음 주차 | 2주차 | 다음 기간 | 2024.3.11~2024.3.17 |
| 다음주 할 일 | 클라와 캐릭터변경연동 | | |
| 지도교수 Comment |  | | |